

RÈGLEMENT DU JEU

Deux joueurs s'affrontent à coups de balles à l'intérieur d'une aire de jeu délimitée à cet effet.

Les raquettes leur seront fournies par TUNISIANA.

L'usage du corps (à l'exception des mains) est toléré.

Durée du match : 30 min. (2*15min.)

Comptage des points :

Pour que le joueur garde la main, la balle doit impérativement atterrir dans la zone centrale.

- Si la balle entre dans la cage, 2 points seront attribués au joueur.
- Si le joueur adverse lance la balle dans sa partie du terrain, le joueur gagnera 1 point.
- Si le joueur adverse lance la balle dans le filet central, le joueur gagnera 1 point.
- Si le joueur adverse lance la balle en dehors du terrain, le joueur gagnera 1 point.
- Si la balle touche le sol avant de se loger dans la cage, le joueur gagnera 1 point.

- Si la balle touche le filet central et s'arrête dans la partie adverse, le joueur gagnera 1 point.

Une remise en jeu est envisageable et se fait sur la ligne située à 1 m de la cage.

Une balle sera considérée OUT si elle tombe en dehors de l'aire du jeu. Le jeu devra continuer tant qu'elle est en suspens.

Le score final sera arrêté au bout de 30 min de jeu. Seul le gagnant pourra passer au tour suivant.

Si l'égalité persiste, un tirage au sort désignera le vainqueur.